



PAMPA CLUB - Manual de usuário v1.0

Índice Geral

1. Introdução	2
2. Instalação	2
3. Registro de software	2
4. Dados do clube.....	3
5. Configuração.....	3
6. Columbofilos.....	4
6.1 Adicionar columbófilos.....	4
7. Campeonato.....	5
7.1 Adicionar campeonato.....	5
7.2 Detalhes do campeonato.....	6
8. Prova.....	8
8.1 Adicionar prova.....	8
8.2 Detalhes da prova	10
8.3 Adicionar chegadas.....	11
8.4 Processar y fechar prova.....	12
9. Campeonato geral.....	13
9.1 Adicionar campeonato geral.....	13
9.2 Detalhes do campeonato geral	14
9.3 Adicionar campeonato ao campeonato geral	15
10. ANEXO 1: Sistemas de pontuação.....	16



1. INTRODUÇÃO

Muito obrigado por usar nosso sistema de cálculo PAMPA CLUB.

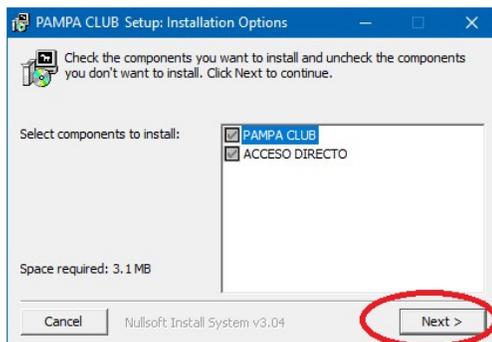
Com este poderoso software você poderá administrar as provas e campeonatos do seu clube importando as chegadas diretamente do relógio PAMPA e depois poderá enviar os resultados para o site PAMPA.LIVE para que todos possam acompanhar a atividade do seu clube .

Neste breve manual, iremos ajudá-lo a dar os primeiros passos, seja bem-vindo!

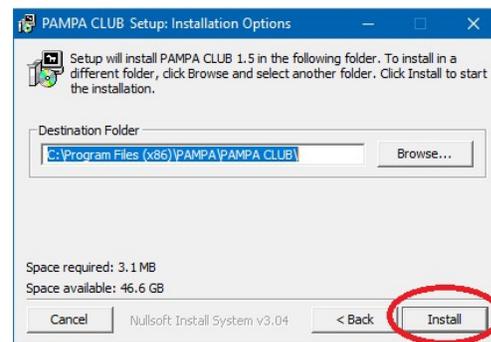
2. INSTALAÇÃO

Acesse www.entradaspampa.com e, na seção SUPORTE, baixe o arquivo do instalador do PAMPA CLUB.

Depois de fazer o download do arquivo do instalador, execute-o e siga as etapas indicadas para instalá-lo:



Clique em NEXT



Clique em INSTALL

Assim que a instalação for concluída, um atalho para o programa é gerado em sua área de trabalho.

3. REGISTRO DE SOFTWARE

O PAMPA CLUB requer uma licença para seu uso. Ele será enviado pelo representante da PAMPA para que você possa utilizar o software. A referida licença é para uso único e exclusivo no computador onde o software é solicitado para ser usado.

Para registrar o software, você deve enviar o número "PC ID" indicado na imagem a seguir e o representante PAMPA enviará a você a licença assim que possível.

PC ID é o número que você deve enviar para obter sua licença



4. DADOS DO CLUBE

Na página inicial você terá a possibilidade de carregar os dados do seu clube. Uma vez inseridos os dados, clique em SALVAR ALTERAÇÕES para que sejam salvos no banco de dados.

PAMPA CLUB v2.0 - 32 Bits

INICIO COLUMBOFILOS PROVA CAMPEONATO CAMPEONATO GERAL

DADOS DO CLUBE

DADOS DO

CLUB NOME: PAMPA

Endereço:

Estado: SC

Email:

Cidade:

País: BRASIL

Telefone:

DESAZER MUDANÇAS

SALVAR MUDANÇAS

DADOS DO CLUBE

5. CONFIGURAÇÃO

Também na página inicial você pode ver a parte de configuração. Está dividido em duas partes, o que se refere à sua licença e o que se refere ao banco de dados.

CONFIGURAÇÃO

LICENÇA

LICENÇA: v8E5ZdgvtqEzDhDxsSxn3b0WubcRbFu Registrar Venc: 26/12/2021

PC ID: 1009549665

CLUB ID: BR9999 OK ONLINE

BASE DE DADOS

Salvar Backup Carregar Backup Apagar TODO

PAMPA não se responsabiliza por cálculos incorretos

CONFIGURAÇÃO

Na parte LICENÇA, você será capaz de ver a sua licença, quando ele expirar, o seu PC ID e você também será capaz de ver o CLUB ID que PAMPA atribuiu ao fornecer a licença. A caixa "ONLINE" significa que você tem uma conexão com a internet e a caixa "OK" significa que o seu clube está registrado corretamente no site PAMPA.live.

Na parte BASE DE DADOS você pode salvar uma cópia de backup (SALVAR BACKUP), carregar um backup previamente salvo (CARREGAR BACKUP) ou apagar todos os dados do seu clube (APAGAR TUDO).

Por motivos de segurança, essas funções estão bloqueadas, para usá-las você deve primeiro desbloqueá-las clicando no ícone do cadeado à direita.



6. COLUMBOFILOS

Nesta aba você pode ver os columbófilos que estão cadastrados.

Licença	Nome	Sobrenome	Pombal	Latitude	Longitude
519	PAULO ROBERTO	ESCHEBERGER	COLORADO	27°37' 46.9" S	048°28' 27.7" O
520	EVALDO	CANUTO	FIGUEIRA	27°32' 37.6" S	048°38' 18.2" O
524	FERNANDO MELO...	ELIAS	VENTO SUL	27°33' 50.6" S	048°37' 01.0" O
528	ISAAC ALVES	REIS	AMIGOS	26°54' 27.7" S	048°49' 40.6" O
529	JOSÉ MANOEL	NATIVIDADE	AVAI	27°34' 18.7" S	048°38' 04.5" O
530	JULIANO	BATISTA	VERMELHO	27°35' 03.3" S	048°40' 17.4" O
532	JOSE ANTÔNIO	VALENTINI	RECANTO DOS P...	27°34' 34.1" S	048°37' 41.1" O
533	CLESIO LUIZ	CABRAL	ITAJAI	26°53' 51.5" S	048°41' 14.5" O
538	LUIZ RENATO	ZIMMERMANN	LUIZ	26°26' 14.1" S	048°47' 11.9" O

Aqui você pode "ADICIONAR", "EDITAR" ou "APAGAR" um columbofila ao banco de dados.

Ao clicar em "MOSTRAR RELATÓRIO" você pode ver um relatório detalhado onde você pode imprimir ou salvá-lo em formato PDF ou EXCEL.

6.1 Adicionar columbófilo

Se você clicar em "ADICIONAR", a seguinte tela será aberta:

ADICIONAR COLUMBOFILO

Número de licença:

Nome

Sobrenome:

Nome do pombal:

Latitude: N S

Longitude: E O

Você deve preencher todos os campos e clicar em "SALVAR".

NOTA: Não é permitido repetir o número de registro do columbófilo



7. CAMPEONATO

Nesta aba você pode gerenciar os campeonatos.

Você pode selecionar o campeonato que deseja ver ou adicionar um novo clicando em "ADICIONAR".



7.1 Adicionar campeonato

Clicar em ADICIONAR abrirá a seguinte janela onde você deve inserir os dados necessários para criar o campeonato.

ADICIONAR CAMPEONATO

NOME:

Ano de atividade: 2021

Tipo de pontuação: Velocidade média

Pontuação inicial:

Porcentagem de pombos com pontuação: 100%

Pombos pontuados pelo concorrente: 2

OBSERVAÇÕES:

CANCELAR SALVAR

Para adicionar um campeonato deve-se carregar TODOS os campos, exceto o campo OBSERVAÇÕES que é opcional.

NOME: Aqui deve-se colocar o nome do campeonato, por exemplo: FUNDO.

ANO DE ATIVIDADE: Aqui você deve definir o ano em que o campeonato acontecerá.

TIPO DE PONTUAÇÃO: Aqui você deve selecionar qual sistema de pontuação será utilizado no cálculo das carreiras que o comporão.



PONTUAÇÃO INICIAL: Aqui você precisa definir a pontuação que o pombo vencedor receberá.

PERCENTAGEM DE POMBOS COM PONTUAÇÃO: Aqui você precisa definir qual porcentagem de pombos será pontuada na prova.

Exemplo: se 100 pombos forem embarcados na prova e você tiver o campeonato definido como 30%, apenas os primeiros 30 pombos receberão uma pontuação (30% de 100 pombos feitos).

POMBOS COM PONTUAÇÃO PELO CONCORRENTE: Aqui você deve estabelecer quantos pombos por columbófilo receberão pontuação PARA O CAMPEONATO.

Exemplo: suponha que cada columbófilo mande 10 pombos para a corrida e 5 recebam um prêmio, se você estabeleceu 2 pombos com pontuação por competidor, apenas os 2 primeiros pombos irão somar para o campeonato, o resto só fará isso para o POMBO AS.

OBSERVAÇÕES: Aqui você pode deixar um comentário ou nota que seja útil para você.

7.2 Detalhes do campeonato

Ao selecionar um campeonato entre os já criados, você verá a tela de campeonatos assim:

CAMPEONATO

Selecione um campeonato: MEIO FUNDO FILHOTES 2020

Detalhes do campeonato:

Nome	Tipo de pontuação	Pontuação 1ro	% Pombos	# Pombos	
MEIO FUNDO FILHOTE...	Baixa 5,3,2 y logo 1	100	25%	2	<input type="button" value="EDITAR"/> <input type="button" value="APAGAR"/>

Provas que compõem o campeonato:

Prova	Data	Distância	Estado
PANAMBI FILHOTES 2020	10/09/2020	486	FECHADA
PASSO FUNDO FILHOT...	08/08/2020	376	FECHADA

PAMPA não se responsabiliza por cálculos incorretos



Aqui você pode EDITAR ou APAGAR o campeonato, calcular e visualizar a tabela de classificação dos columbófilos e a tabela de classificação do pombo AS e enviar os dados do campeonato e das corridas que o compõem para o site PAMPA LIVE.

EDITAR CAMPEONATO: Clicando aqui, você poderá editar os dados de que precisa sobre o campeonato.

NOTA: Se você modificar algum dado relacionado ao sistema de pontuação, deverá reprocessar as provas que estão FECHADAS para que sejam calculadas com os novos parâmetros do campeonato.

EXCLUIR CAMPEONATO: Clicar em excluirá o campeonato e seus dados associados.

NOTA: as provas não serão apagadas, elas serão simplesmente salvas, mas sem um campeonato associado. Você pode ir para EDITAR prova e atribuir outro campeonato a ela.

CALCULAR CAMPEONATO: Ao clicar, o sistema processará a pontuação das provas que estiverem no status "FECHADA" para criar uma tabela de posições dos columbófilos. Uma vez processado, um relatório será aberto onde você pode imprimi-lo, salvá-lo em formato PDF ou EXCEL.

CALCULAR COMO POMBO: Ao clicar, o sistema processará as pontuações das provas que estão no estado "FECHADA" para criar uma tabela de posições para o pombo AS. Uma vez processado, um relatório será aberto onde você pode imprimi-lo, salvá-lo em formato PDF ou EXCEL.

ENVIAR DADOS PARA PAMPA LIVE: Ao clicar aqui, serão enviadas as informações sobre o campeonato e as provas que o compõem para o site do PAMPA LIVE.

Obviamente, você deve ter uma conexão com a Internet para usar esta função.

NOTA: Você deve primeiro calcular o campeonato e o pombo AS para poder enviar as informações para a web.



8. PROVAS

Nesta guia você pode gerenciar as provas.

Você pode selecionar a prova que deseja ver ou adicionar uma nova clicando em "ADICIONAR".



8.1 Adicionar prova

Clicar em ADICIONAR abrirá a seguinte janela onde você deve inserir os dados necessários para criar a prova.

Para adicionar uma prova você deve carregar TODOS os campos, exceto o campo OBSERVAÇÕES que é opcional.

O campo "tempo morto" só precisa ser definido se você for usá-lo. Se não for necessário, você pode deixar os valores padrão e eles não serão considerados.



NOME: Aqui deve-se colocar o nome da raça, por exemplo: SAO PABLO.

CAMPEONATO: Aqui você deve selecionar para qual campeonato esta prova contará.

NOTA: A prova será calculada com o sistema de pontuação estabelecido no campeonato selecionado.

POMBOS EMBARCADOS: Aqui você deve colocar quantos pombos foram embarcados.

DATA E HORA DE SOLTA: Aqui você deve definir a data e hora em que os pombos foram soltos.

DISTÂNCIA APROX: Aqui você deve inserir a distância aproximada até o ponto de solta. Este campo é meramente informativo e não tem relevância no cálculo das pontuações na prova.

LATITUDE E LONGITUDE: Aqui você deve definir as coordenadas do ponto de solta.

OBSERVAÇÕES: Aqui você pode deixar um comentário ou nota que seja útil para você.

INÍCIO E FECHAMENTO DOS RELÓGIOS: Aqui você deve estabelecer quando os relógios foram acionados (quando começou o encastamento) e quando os relógios foram fechados (quando os dados dos relógios do clube começaram a ser avaliados e baixados).

NOTA: Este campo é de vital importância para saber quantos segundos somar ou subtrair da chegada de acordo com a variação do relógio naquele período de tempo.

TEMPO MORTO: Nas provas que duram mais de um dia deve-se estabelecer um intervalo de tempo que não será levado em consideração no cálculo da velocidade. Em geral, a hora do pôr do sol para o INÍCIO e a hora do nascer do sol para o FIM costumam ser usados.

Se não quiser usar esta função, basta que o tempo de INÍCIO deve ser igual a FIM e assim o tempo morto será de 0 minutos.

ESTADO: O status da prova é indicado aqui. Depois de calcular as pontuações, a prova irá para o estado FECHADA e você não poderá mais modificar nenhum dos dados da pravo. Se precisar fazer isso, você deve definir este campo como ABERTA.



8.2 Detalhes da prova

Ao seleccionar uma prova dentre as já criadas, você poderá ver seus detalhes:

PROVA

Selezione uma prova: PASSO FUNDO FILHOTES 2020 - MEIO FUNDO FILHOTES 2020

Detalhes da prova:

Nome	Data	Hora	Latitude	Longitude	Campeonato	Distância
PASSO FUNDO FILH...	08/08/2...	08:40	28°14' 27.6" S	052°22' 41.9" O	MEIO FUNDO FILHO...	376

Quantidades de pombos:115 **PROVA FECHADA**

Columbofilo	Pombal	Anilha	Ano	Texto	Hora	Data	Lic.	Var	Vel m/m	Dist Km
BATISTA	VERMELHO	9014662	19	FCB	13:59:39	08/08/20	530	3	1164,01	372,072
BATISTA	VERMELHO	9132476	19	FCB	14:02:18	08/08/20	530	3	1154,44	372,072
BATISTA	VERMELHO	9014663	19	FCB	14:02:23	08/08/20	530	3	1154,14	372,072
BATISTA	VERMELHO	9014669	19	FCB	14:24:49	08/08/20	530	3	1079,06	372,072
BATISTA	VERMELHO	9014668	19	FCB	14:27:03	08/08/20	530	3	1072,11	372,072
BATISTA	VERMELHO	9132467	19	FCB	14:28:40	08/08/20	530	3	1067,14	372,072
BATISTA	VERMELHO	9014661	19	FCB	15:09:05	08/08/20	530	3	956,29	372,072
BATISTA	VERMELHO	9014634	19	FCB	15:15:37	08/08/20	530	3	940,50	372,072
BATISTA	VERMELHO	9132470	19	FCB	16:37:44	08/08/20	530	3	778,84	372,072
BATISTA	VERMELHO	9014631	19	FCB	08:11:34	09/08/20	530	3	263,59	372,072
BATISTA	VERMELHO	9132472	19	FCB	11:07:03	09/08/20	530	3	234,45	372,072
CANUTO	FIGUEIRA	9014874	19	FCB	13:56:21	08/08/20	520	7	1189,32	376,231

PAMPA não se responsabiliza por cálculos incorretos

Aqui você pode EDITAR ou APAGAR a prova, adicionar, modificar ou excluir chegadas. Você pode processar as pontuações e ver o relatório final da prova.



8.3 Adicionar chegadas

Clicar na opção "ADICIONAR CHEGADA" abrirá uma janela.

Primeiro seleccione o columbofilo a quem você vai atribuir pombos na prova.

Uma vez seleccionado, ele permitirá que você importe as chegadas diretamente de seu relógio PAMPA ou carregue as chegadas manualmente se você não tiver um relógio PAMPA.

N	Anillo	Año	Texto	Chip	Fecha Arribo	Hora Arribo	source
---	--------	-----	-------	------	--------------	-------------	--------

Leitura automática das chegadas do relógio PAMPA

Primeiro conecte o relógio ao PC e aguarde alguns segundos para que o Windows o reconheça e você possa começar a usá-lo.

Selecione a porta COM a ser usada e, a partir do relógio, entre no MENU DE IMPRESSÃO e selecione a prova que deseja imprimir. Depois de enviar o relatório da prova para imprimir a partir do relógio ele aparece na tela onde, se desejar, você pode imprimi-lo para salvar uma cópia de backup do relatório da prova.

Uma vez que o relatório é carregado na tela, clique em "PROCESSAR RELATORIO" e o software irá ler o relatório e carregá-lo na grade de chegadas abaixo.

Se não for necessário adicionar mais chegadas, pode clicar em "CARREGAR CHEGADAS" e as chegadas inscritas serão carregadas para a prova.

NOTA: Na leitura automática do relógio PAMPA, a variação do relógio é lida automaticamente a partir do relatório, o usuário não deve inseri-lo.



Carregamento manual de chegadas

Se você estiver usando um relógio manual ou de outra marca, você pode fazer o carregamento manual das chegadas.

Para continuar, clique no botão "ADICIONAR" e a seguinte janela será aberta:

The image shows a dialog box titled "ADICIONAR POMBO" with a yellow background and a blue header. It contains the following fields and buttons:

- Anilha Nro:** A text input field.
- Anilha Ano:** A small text input field.
- Anilha Texto:** A text input field.
- Data:** A date picker field showing "03/05/21" with a calendar icon.
- Hora:** A time input field with a colon separator.
- CANCELAR** and **SALVAR** buttons at the bottom.

Assim que todos os campos estiverem preenchidos, clique em "SALVAR" e o pombo inserido será carregado na grade de chegadas.

Se não for necessário adicionar mais chegadas, pode clicar em "CARREGAR CHEGADAS" e as chegadas inscritas serão carregadas para a prova.

NOTA: No carregamento manual você deve primeiro definir a variação do relógio.

8.4 Processar y fechar prova

Depois de carregar todas as chegadas de que precisa, você pode processar e encerrar a prova.

Uma vez encerrada a prova não é possível adicionar chegadas ou fazer modificações. Se você precisar fazer qualquer modificação, você deve EDITAR a prova e defini-la como ABERTA. Depois de aberto, você pode modificar o que precisa, processá-lo novamente e fechá-lo.



9. CAMPEONATO GERAL

Nesta aba você pode gerenciar os campeonatos gerais.

Um campeonato geral é um campeonato onde em vez de ser feito de provas, é feito de campeonatos.

Por exemplo, se você tem um campeonato FUNDO, MÉDIO-FUNDO e VELOCIDADE, você pode criar um campeonato geral composto por estes 3 campeonatos. Desta forma poderá ter um campeão de FUNDO, um campeão de MEDIO-FUNDO um campeão de VELOCIDADE e um CAMPEÃO GERAL que sairá da soma das pontuações destes 3 campeonatos que o compõem.

Selecione o campeonato geral que deseja ver ou adicione um novo clicando em "ADICIONAR".



9.1 Adicionar campeonato geral

Clicar em ADICIONAR abrirá a seguinte janela onde você deve inserir os dados necessários para criar o campeonato.

Para adicionar um campeonato deve-se carregar TODOS os campos, exceto o campo OBSERVAÇÕES que é opcional.

NOME: Aqui deve-se colocar o nome do campeonato, por exemplo: FUNDO.

ANO DE ATIVIDADE: Aqui você deve definir o ano em que o campeonato acontecerá.

OBSERVAÇÕES: Aqui você pode deixar um comentário ou nota que seja útil para você.



9.2 Detalhes do campeonato geral

Ao selecionar um campeonato geral daqueles já criados, você verá a tela de campeonatos gerais da seguinte forma:

PAMPA CLUB v2.0 - 32 Bits

INICIO COLUMBOFILOS PROVA CAMPEONATO CAMPEONATO GERAL

CAMPEONATO GERAL

Selecione o campeonato geral: CAMPEONATO GERAL 2020 ADICIONAR

Detalhes do campeonato geral:

Nome	EDITAR	APAGAR
CAMPEONATO GERAL 2020		

Campeonatos que contam para o campeonato geral:

Campeonato	ADICIONAR	APAGAR
VELOCIDADE ADULTAS 2020		
FUNDO ADULTAS 2020		
MEIO FUNDO ADULTAS 2020		
MEIO FUNDO FILHOTES 2020		

VISUALIZAR CAMPEONATO

VISUALIZAR POMBO AS

PAMPA não se responsabiliza por cálculos incorretos

Aqui você pode EDITAR ou APAGAR o campeonato, calcular e visualizar as classificações dos columbófilos e do pombo AS e adicionar ou remover um campeonato ao campeonato geral.



9.3 Adicionar campeonato al campeonato geral

Caso necessite de adicionar um campeonato ao campeonato geral, basta clicar na opção "ADICIONAR" e será aberta a seguinte janela onde poderá ver a lista dos campeonatos:

ADICIONAR CAMPEONATO

Selecione um campeonato:

Campeonato
VELOCIDADE ADULTAS 2020
FUNDO ADULTAS 2020
MEIO FUNDO ADULTAS 2020
MEIO FUNDO FILHOTES 2020

CANCELAR **ADICIONAR**



10. ANEXO 1: Sistemas de pontuação

No momento, o software PAMPA CLUB tem 3 tipos de sistemas de pontuação diferentes:

- 1- Velocidade média
- 2- Baixa em 1
- 3- Baixa em 5,3,2 e logo 1

VELOCIDADE MÉDIA

Este sistema de pontuação é calculado fazendo uma regra simples de 3 com a velocidade do pombo vencedor, vejamos um exemplo:

Pontuação inicial: 1000 pontos
Velocidade do pombo vencedor: 1023,21 m/min

Se o pombo que desejo calcular sua pontuação atingiu uma velocidade de 895,23 m/min, a pontuação é calculada da seguinte forma:

$$\text{Pontos} = 895,23 \times 1000 \% 1023,21 \rightarrow \text{Pontos} = 874,92$$

BAIXA EM 1

Este sistema de pontuação simplesmente desce da posição de 1 ponto para a posição, vamos ver um exemplo:

Pontuação inicial: 1000 pontos
Pontos pombo 1: 1000 pontos
Pontos pombo 2: 999 pontos
Pontos pombo 3: 998 pontos
Pontos pombo 4: 997 pontos

BAIXA EM 5,3,2 y logo 1

Este sistema de pontuação simplesmente desce 5 pontos entre o primeiro e o segundo pombo, 3 pontos entre o segundo e o terceiro, 2 pontos entre o terceiro e o quarto e então 1 ponto em diante, vamos ver um exemplo:

Pontuação inicial: 1000 pontos
Pontos pombo 1: 1000 pontos
Pontos pombo 2: 995 pontos
Pontos pombo 3: 992 pontos
Pontos pombo 4: 990 pontos
Pontos pombo 5: 989 pontos
Pontos pombo 6: 988 pontos